

APLIKASI POINT OF SALES PADA TOKO RIZKI

Raniyah Ayu Lestari¹, Dina Dalillah² Mardiansyah putra³

¹Universitas PGRI Silampari, Lubuklinggau, Sumatera Selatan, Indonesia

²Fakultas Sains dan Teknologi

raniyahayul20@gmail.com¹, dalilahdina4@gmail.com², mdputra.unpari@gmail.com³,

Abstract – Rizky's shop is a type of business that sells religious supplies and books by the quality of the products offered to the final consumer directly. One way of marketing its products includes all activities that involve selling goods directly to end consumers for personal and non-business use. The product being marketed does not focus on one type of product or one particular supplier company. An organization or someone who runs this business is also called a retailer. In the Galaxy Cell store, the method used is the Laravel Framework and in the Retail Store the method used is the Dynamic Software Development Method, in the two application stores used for processing transaction data at the store is the Point Of Sale application. Then an analysis of a Transaction data processing system was carried out at Rizki Shop by designing a programming application using Visual Basic 6.0 with the Mysql database. So that with this Point Of Sale or Transaction data processing application helps the overall performance of the store optimally. Because it can speed up the process of handling precise and accurate data processing, creating organized and detailed reports, and having data security that is stored securely.

Keywords: Point Of Sale application, visual basic 6.0, Mysql

Abstrak – Toko Rizky merupakan jenis usaha yang menjual perlengkapan ibadah dan buku-buku sesuai dengan kualitas produk yang ditawarkan ke kosumen akhir secara langsung. Salah satu cara pemasaran produknya meliputi semua aktivitas yang melibatkan penjualan barang secara langsung ke kosumen akhir untuk penggunaan pribadi dan bukan bisnis. Produk yang dipasarkan tidaklah berfokus pada satu jenis produk atau satu perusahaan pemasok tertentu. Organisasi ataupun seseorang yang menjalankan bisnis ini disebut pula sebagai pengecer. Pada toko Galaxy Cell metode yang digunakan Framework Laravel dan Toko Retail metode yang digunakan Dynamic Software Development Method, pada ke dua toko aplikasi yang digunakan untuk pengolahan data Transaksi pada toko adalah aplikasi Point Of Sale. Maka dilakukan analisis suatu sistem pengolahan data Transaksi pada Toko Rizki dengan merancang suatu aplikasi pemrograman menggunakan Visual Basic 6.0 dengan database MySQL. Sehingga dengan adanya aplikasi pengolahan data Transaksi atau Point Of Sale ini, maka membantu kinerja dari toko secara keseluruhan dengan optimal. Karena dapat mempercepat proses penanganan pengolahan data yang tepat dan akurat, pembuatan laporan yang tertata dan terperinci, serta memiliki keamanan data yang tersimpan secara aman.

Kata kunci: Aplikasi Point Of Sale, visual basic 6.0, mysql

I. PENDAHULUAN

Toko Rizki merupakan jenis usaha yang menjual perlengkapan ibadah dan buku-buku sesuai dengan kualitas produk yang ditawarkan ke kosumen akhir secara langsung. Salah satu cara pemasaran produknya meliputi semua aktivitas yang melibatkan penjualan barang secara langsung ke kosumen akhir untuk penggunaan pribadi dan bukan bisnis. Produk yang dipasarkan tidaklah berfokus pada satu jenis produk atau satu perusahaan pemasok tertentu. Organisasi ataupun seseorang yang menjalankan bisnis ini disebut pula sebagai pengecer.

Toko Rizki ini menganggap bahwa peran teknologi informasi sangat di perlukan untuk kebutuhan toko tersebut untuk memudahkan segala transaksi yang terjadi, khususnya untuk memfasilitasi proses transaksi pembelian dan penjualan. Karena masih dilakukan secara manual yaitu membuat faktur pembelian, faktur penjualan, laporan keuangan dengan menggunakan kertas yang masih ditulis tangan oleh kasir dan sering terjadinya kekeliruan dalam perhitungan yang menggunakan kalkulator yang mempunyai resiko kesalahan yang cukup tinggi. Serta penyimpanan data yang masih kurang aman dan nyaman sehingga data dapat hilang sewaktu-waktu karena penyimpanan masih dalam bentuk lembaran kertas yang mungkin hilang atau dimakan oleh binatang pengerat ataupun karena hal lainnya.

Berdasarkan penelitian dari Tamus Bin Tahir, Muh. Rais dan Moch. Apriyadi HS (2019) yang berjudul "Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel" Galaxy Cell merupakan sebuah toko yang menjual aksesoris handphone. Proses jual beli yang awalnya menggunakan cara manual dengan menulis daftar barang yang di beli pada sebuah nota

pembelian kemudian di hitung menggunakan kalkulator. Galaxy Cell juga setiap harinya mencatat transaksi penjualan maupun pembelian dan transaksi tersebut masih dicatat secara manual. Belum adanya aplikasi yang dapat mengelola secara rinci yang membuat toko tersebut kesulitan dalam perekapan laporan transaksi sehingga sering terjadi kesalahan saat melakukan pengolahan data. Berdasarkan penelitian dari Yulius Sugianto, Suhataji Tjandra (2016) yang berjudul "Aplikasi Point Of Sales Pada Toko Retail Dengan Menggunakan *Dynamic Software Development Method*" Pada kebanyakan toko retail, belum sepenuhnya menggunakan alat bantu komputer dalam melakukan pengolahan data penjualan, pembelian, melakukan pencatatan hutang dan piutang. Selama ini proses pengolahan data masih bersifat manual. Hal yang menyebabkan pengolahan data, pembuatan laporan penjualan dan perhitungan tidak bisa dilakukan dengan cepat. Ditambah media penyimpanan data masih berupa arsip, yang besar kemungkinan rusak atau bahkan hilang, sehingga menyulitkan pemilik usaha dalam mengetahui perkembangan pada usaha dagangannya.

Dari kedua penelitian diatas, dapat disimpulkan bahwa masih banyak proses transaksinya masih menggunakan secara manual sehingga waktu tunggu masih membutuhkan waktu yang lama sehingga membuat tidak efektif dan efisiennya. Dengan melihat permasalahan tersebut untuk meningkatkan kualitas pelayanan dalam transaksi dan konsumen, maka peneliti mengusulkan "*Aplikasi Point Of Sales Pada Toko Rizki*" Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu kinerja dari toko secara keseluruhan dengan optimal. Karena dapat mempercepat proses penanganan pengolahan data yang tepat dan akurat, pembuatan laporan yang tertata dan terperinci, serta memiliki keamanan data yang tersimpan secara aman. Pada aplikasi ini menggunakan perangkat lunak *Visual Basic 6.0* sebagai media dalam aplikasi *Point of Sale*, dan *MySQL* sebagai media database pada aplikasi *point of sale*. Sesuai dengan kebutuhan dari pemakai aplikasi tersebut.

II LANDASAN TEORI

Analisis sistem yang Berjalan

Analisis prosedur sistem yang dibutuhkan untuk memenuhi kebutuhan akan data dari suatu sistem yang sedang berjalan disuatu perusahaan atau instansi. Analisis prosedur sistem yang sedang berjalan berikut ini merupakan prosedur pengolahan data penjualan dan pembelian yang sedang berjalan di Toko Rizki. Pada tahapan ini akan dianalisis

mengenai prosedur-prosedur yang sedang berjalan yang berlaku pada toko tersebut, sehingga dari analisis ini diperoleh beberapa prosedur diantaranya. Pada prosedur pembelian dan penjualan terdapat beberapa entitas yang terlibat didalamnya diantaranya: *Customer*, Bagian Kasir, Pimpinan, Bagian Gudang, dan *supplier*. Adapun prosedur yang berjalan yaitu:

1. *Customer*/Pelanggan memberikan data pemesanan barang.
2. Bagian Kasir melakukan proses validasi data pemesanan, kemudian membuat Faktur tagihan untuk *Costumer*.
3. Kemudian Kasir membuat 2 laporan penjualan untuk diserahkan ke Pemilik.
4. Bagian Gudang membuat data pemesanan barang dan dikirimkan ke *Supplier*.
5. *Supplier* mengirimkan Faktur tagihan ke bagian Gudang dan memvalidasi data faktur tagihan.
6. Bagian Gudang membuat Laporan Pembelian dan diserahkan ke Pemilik.
7. Kemudian Bagian Gudang membuat Laporan Persediaan dan diserahkan ke Pemilik. Data yang di catat hanya data yang sudah di validasi.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Tahap Analisis

Pada tahapan analisis ini penulis menjabarkan tentang kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional dari Aplikasi *point of sales* pada Toko Rizki. Adapun kebutuhan fungsional yang akan dibahas yaitu tentang semua hal yang bisa dilakukan oleh aplikasi ini, beserta penjelasan terhadap semua fungsi yang ada di dalamnya. Sedangkan kebutuhan non fungsional membahas tentang spesifikasi yang diperlukan oleh system serta perangkat lunak pendukungnya.

Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang berhubungan langsung dengan sistem yang dibuat adapun kebutuhan fungsional yang ada pada Aplikasi *point of sales*, yaitu:

a. Admin

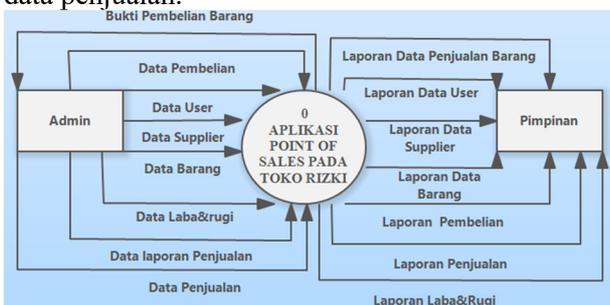
Pada admin proses yang dapat dilakukan adalah proses mengelola semua data data yang ada, seperti mengelola data customer, mengelolah data barang, mengelola data supplier, mengelolah data kategori barang, mengelolah data satuan barang dan mengelola data penjualan.

b. Pimpinan

Pada pimpinan proses yang dapat dilakukan adalah proses hanya menampilkan dan mencetak setiap laporan yang ada, seperti laporan data penjualan, dan laporan laba rugi sederhana Data Flow Diagram (DFD)

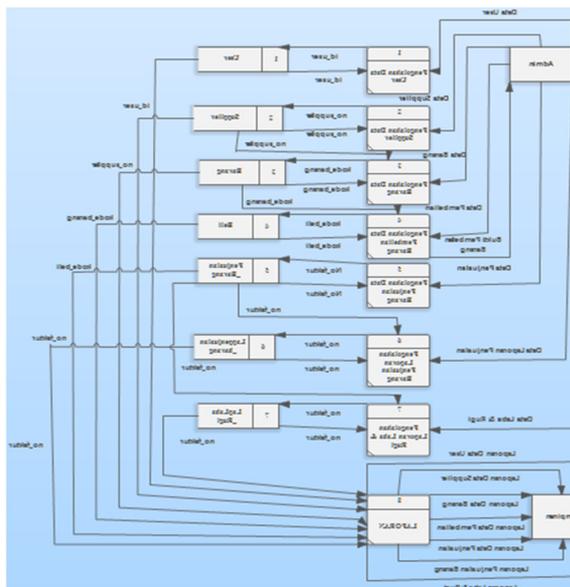
3.2.1 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Pada DFD level 0 ini, data yang masuk dan keluar *system* digambarkan secara umum dimana customer memberikan data transaksi/pembelian yang akan diproses oleh admin. Kemudian dari proses tersebut admin akan data customer dan mengolah data penjualan.



Gambar 3.2.1 Data Flow Diagram (DFD) Level 0 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

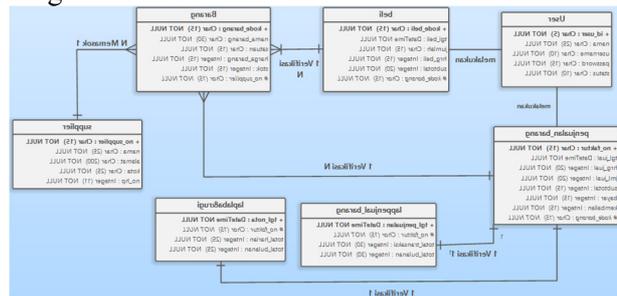
DFD level 1 digunakan untuk menggambarkan modul - modul yang ada dalam sistem yang akan dikembangkan. DFD level 1 merupakan hasil *breakdown* DFD level 0 yang sebelumnya sudah dibuat.



Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) menggambarkan suatu diagram yang menunjukkan entitas dan relasinya. Entity Relationship Diagram (ERD) aplikasi *point of*

sales pada toko Rizki ini dapat di lihat pada gambar di bawah ini



ERD (Entity Relationship Diagram)

KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian praktek kerja lapangan yang berjudul Aplikasi *point of sales* Pada toko rizki, maka kesimpulan yang akan di ambil oleh penulis yaitu:

1. Aplikasi *Point of sales* ini dibuat dengan melakukan identifikasi masalah yang ada, sesuai analisis kebutuhan-kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional, kemudian melakukan tahap perancangan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0 dan Level 1, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Design Table*, *Design Input* dan *Design Output*. dan *database*-nya dibuat menggunakan *MySQL* dan dalam pembuatan aplikasi *point of sales* ini menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*
2. Aplikasi *Point of sales* ini menerapkan *software tools Visual Basic 6.0* dan *Database MySQL* yang dilengkapi dengan fasilitas form login, form menu utama, form input data barang, form input data stok barang, form input data supplier, form input data user, form pembelian, form penjualan, form laporan penjualan dan form laporan laba&rugi. Sehingga dengan adanya Aplikasi *Point of sales* maka dapat mempermudah proses transaksi dan kasir pada toko rizki.

Adapun saran-saran yang dapat penulis sampaikan untuk meningkatkan pengembangan selanjutnya mengenai Aplikasi *Point of sales* Pada toko rizki adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi *Point of sales* ini dapat dikembangkan lagi menggunakan *client* dan *server*.

2. Pada proses pembelian belum menyediakan Menu retur pada aplikasi. Sehingga lebih baik jika dikembangkan kembali dan dapat melakukan proses return sesuai aplikasinya agar tidak terjadi kerusakan atau pengembalian dalam pembelian barang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A.S, Rossa dan M. Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika.
- [2] Enterprise, J. 2015. *Pemrograman Visual Basic 6 Cara Cepat Bagi Pemula Menguasai VB 6*. Jakarta: Gramedia.
- [3] Sugiar, Yogi. 2014. *Komputer Si Mesin Pintar*. Bandung. OASEBUKU.
- [4] Yuhepizar. 2012. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [5] Sutarman. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- [6] AXOPOS. 2015. *Point of Sale*. Diambil dari: <http://www.axopos.com/article/point-of-sale-71.html> (26 September 2016) .
- [7] Jogyanto, H.M. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: ANDI.
- [8] Bunafit, Nugroho. 2004. *Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*, Yogyakarta : Gava Media.
- [9] Elizabeth Triana., & Darmawan H Stephanie. 2015. *Sistem Informasi Pemakaian Sparepart Mesin Packing pada PT. XYZ*. Jurnal Program Studi Teknik Informatika, STMIK GI MDP, Palembang,167. JATISI. Vol.1 No.2. Hal 167.
- [10] Sugianto, Y dan Tjandra, S, 2016. *Aplikasi Point Of Sale pada toko retail dengan menggunakan Dynamic Software Development Method*. DINAMIKA TEKNOLOGI. 8(1), pp.1-8 <http://ippm.istts.ac.id>.
- [11] Nengsi, I., M dan Bulan, J., S. 2017. *Aplikasi Point Of Sale pada Toko Tupperware Kupang dengan menggunakan PHP database Mysql*. STIKOM Uyelindo, 4(3), pp.1-4. <https://journal.nurulfikri.ac.id>
- [12] Tahir.B., T, Rais, M, dan HS, Apriyadi.,M. 2019. *Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel*. Jurnal Informatika dan Ilmu Komputer (JIKO), 6(4), pp.1-6 <http://dx.doi.org/10.33387/jiko>.
- [13] Sinuraya, J, Sari, M, dan Tarigan, M. 2020. *PKM Penerapan Aplikasi Point Of Sales (POS) pada Toko Sejahtera Retail Namorambe Deli Serdang Sumatera Utara*. Journal of Information Technology and Accounting, 8(5), pp.1-8 <http://ji.ta.amikimelda.ac.id>.
- [14] Isumunaudar, R., Hendriadi, A.,A dan Garno. 2018. *Kajian Metode Economic Order Quantity dan Reorder Point pada Aplikasi Point Of Sale*. Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT), 8(5)